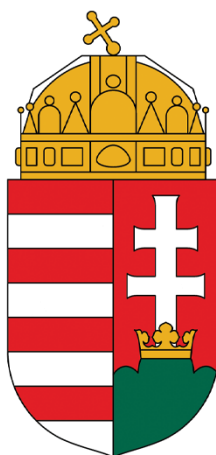




K&H MNEB7 SIM LIGA ACC

VERSENYKIÍRÁS

Érvényes: 2025.09.26-tól



**MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA**

Készült Magyarország Kormánya támogatásával.

1. HUNESZ keretszabályzat:

Ebben a dokumentumban foglalt játékspecifikus szabályzaton felül a HUNESZ (Magyar E-sport Szövetség) általános szabályzatai érvényesek.

Ezen dokumentumok:

- A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe
- A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata

Megtalálhatóak: <https://hunesz.hu/hu>

2. A **K&H MNEB7 SIM Liga ACC** (továbbiakban: Bajnokság) egy virtuális térben, PC-n, az Assetto Corsa Competizione játéklatformon megrendezett szimulátoros bajnokság, ahol előre meghatározott kategóriában és pályákon mérkőznek meg a versenyzők 6 héten keresztül.

2.1. A Bajnokság Kiíró: Magyar E-sport Szövetség

2.2. Szervező: Race Online Hungary (továbbiakban: ROH)

2.3. Lebonyolító: ROH

2.4. ROH elérhetőségei:

E-mail: admin@raceonlinehungary.net

web: <https://www.raceonlinehungary.net/>

2.5. A Bajnokság hivatalos oldala: <https://hunesz.hu/hu>

2.6. A Bajnokság neve: **K&H MNEB7 SIM Liga**, rövidített elnevezése: **SimLiga ACC 2025**

2.7. Nevezés:

- <https://raceonlinehungary.net/events/partner-projects/simliga>

2.8. A Bajnokság teljes időszakát egy szezonnak kell tekinteni (továbbiakban „Szezon”).

2.9. A Bajnokság kategóriája: magyar nemzetiségűeknek kiírt szezonális bajnokság.

2.10. A Bajnokság alapjául szolgáló szoftver: Assetto Corsa Competizione

2.11. A Bajnokságban használható autó kategóriája: GT2

2.12. A fordulók kategóriája „Endurance”, a Versenyzők száma szerint: egyéni

2.13. A Bajnokság hivatalos platformja: PC

3. A Bajnokság fordulói

A Bajnokság hat fordulóból, és öt prekvalifikációs időszakból áll.

3.1. Prekvalifikációs időszakok:

A hat fordulót öt egymástól különálló prekvalifikációs időszak előz meg. Az utolsó forduló döntőjébe a bajnoki tabella első 16 versenyzője kerül be automatikusan.

A prekvalifikáció során kedd 09:00 órától - szerda 22:00 óráig van lehetőség mért körök megfutására.

A prekvalifikáción elért, ellenőrzött időeredmények alapján a legjobb 16 időt futott versenyző (17 - 20 tartalék) jogot nyer a versenynapon történő indulásra. Adott fordulóra kvalifikált versenyzők a hátralévő fordulókra is szabadon jelentkezhetnek, időt futhatnak és jogot nyerhetnek a további indulásra.

A végleges lista - legkésőbb - minden héten csütörtök 22:00-ig kerül közzétételre a GTSH-Rank (ACC) platformján.

A heti döntőbe bejutó 16 versenyző a pénteki napon teljesíti a versenyt, a közvetítésre pedig szombaton kerül sor.

A versenynapok pénteken 19 órakor kezdődnek és 20:00 óráig tartanak. 18:00 óráig a szerverre való belépés kötelező! A közvetítésre szombati napon kerül sor, amellyel kapcsolatban a közvetítés befejezése előtt bármilyen adat, információ megosztása az ezért felelős Versenyzővel összefüggésben akár kizárással, a sorozatból való eltiltással is járhat!

A bajnokságban szereplő versenyek sorrendje a kiírásnak megfelelően kerülnek lebonyolításra.

3.1.1. VERSENYEK

3.1.1.1. 1. Prekvalifikáció (minden héten: kedd - szerda)

Időpont:	Folyamatosan futó szerver (csak Q) - játékidő mindig 14:00
Hossz:	20 perc / session (automatikusan ismétlődik)
Session:	Csak Időmérő (nincs Practice, nincs Race)
Időjárás:	ambientTemp: 22 °C (fix), cloudLevel: 0.2, rain: 0, weatherRandomness: 0
Értékelés:	A legjobb érvényes köridő számít (pályaelhagyás = érvénytelen kör). Holtverseny esetén a második legjobb idő, majd az első gyors kör időbélyege dönt.
Továbbjutás:	A LiveTiming toplistája alapján a legjobb 16 pilóta nevezhet a hétvégére. A szervező a prekvali zárásakor rögzíti a LiveTiming állását - ez lesz a végleges lista.

3.1.1.2. Futam

Időpont:	Péntekenként - 19:00
Hossz:	50 perc
Rajtrács:	10 perc időmérő futam előtt
Pit szabály:	1 kötelező boxkiállítás, nincs kötelező gumi - vagy üzemanyag - csere, illetve tankolás.
Pit ablak:	10 perc (a futam közepén nyílik)

Szerver idő:**Péntek - Practice 40' @ 12:00** (timeMultiplier: 3)**Szombat - Qualy 10' @ 14:00** (timeMultiplier: 4)**Vasárnap - Race 50' @ 16:00** (timeMultiplier: 6)**Időjárás:** ambientTemp: 20-22°C, cloudLevel: 0.3, rain: 0, weatherRandomness: 2**Rajttípus:** gördülő**3.1.2. A fordulók alatt használható autó:** Maserati MC20 GT2**3.2. Versenyidőpontok**

#	Date	Track	Race Length
1.	10/10/2025	Monza	50 Min
2.	17/10/2025	Red Bull Ring	50 Min
3.	24/10/2025	Misano	50 Min
4.	31/10/2025	Suzuka	50 Min
5.	7/11/2025	Spa-Francorchamps	50 Min
6.	14/11/2025	Hungaroring	50 Min

3.3. Autó festése:

A fordulók döntőjében a szervező **6 különböző dizájnt** bocsát rendelkezésre. **Használatuk kötelező.** Külön kérelemre engedélyezett **saját festés** használata, a **kötelező szponzori fájlok maradéktalan alkalmazásával.** A szponzori logókat tartalmazó fájlok **szerkesztése tilos.** A festés színvilága **nem** akadályozhatja a szponzori logók **jól látható** megjelenését. **További szponzorok feltüntetése tilos.** A saját festésről **több perspektívából** (pl. előlnézet, hátulnézet, bal/jobbs oldal, felülnézet) készült fotókat a nevezéssel **egyidejűleg** a szervező részére meg kell küldeni.

3.4. Büntetések, óvások**3.4.1. A bajnokság teljes időtartama alatt az alábbi alapszabályok érvényesek:**

- A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe
- A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata

link: <https://hunesz.hu>

3.4.2. Általános magatartás: A bajnokságban minden résztvevő versenyzőjének példamutató magatartást kell tanúsítania. Bármilyen megkülönböztető vagy sértő cselekedet, megnyilvánulás, hozzászólás, tartalom tilos és a versenyekről való azonnali kizárást vonhatja maga után. A Bajnokságban résztvevő versenyzőkre a jelen kiírásban, valamint a Race Online Hungary ROH Versenytikettjében, az FIA Sportkódexben és függelékeiben meghatározott szabályok, továbbá az 1. sz. mellékletben leírt versenyzői tájékoztatásban meghatározottak érvényesek.

A Bajnokság Szervezője vagy Promótere etikátlan vagy inkorrekt versenyzés esetén a bajnokságból való kizárás jogát fenntartja.

3.5. Óvások

A verseny napján, pénteken minden versenyzőnek lehetősége van az óvásra a futam befejezését követő 30 percen belül. Amennyiben egy versenyző élni kíván óvási jogával, úgy szándékát a racecontrol@raceonlinehungary.net e-mail címen kell jeleznie az incidens időpontjának pontos megadásával. Olyan esemény nem kerül kivizsgálásra, amelyet a ACC szankcionált. A versenyen a szoftver által kiszabott büntetés (Penalty) letöltése automatikusan történik a pályákon egyedileg meghatározott helyeken.

Az esetet a bajnokság szervezői vizsgálják meg, és döntésük ellen fellebbezésnek helye nincs.

3.6. Eredményhirdetés

A hivatalos végeredmény az adott forduló közvetítésének napján, azt követően kerül publikálásra a forduló Facebook eseményében.

Amennyiben óvás érkezik be, úgy az óvás tényét az adott forduló közvetítése után közöljük a bajnokság facebook és GTSH-Rank (ACC) platformján.

4. A bajnokság pontozása

Pontozásra jogosultak azok a versenyzők, akik a csoport-kvalifikáció során bekerülnek a legjobb 16 versenyző közé és részt vesznek a hivatalos hétfői versenynapon, futamokon.

A záró (6.) fordulóban dupla pontok kerülnek kiosztásra.

Pontok csak befejezett verseny esetén járnak, aki kilép, vagy bármilyen ok miatt nem fejezi be a versenyt, az nem kap pontot.

Pontszámítás: Az adott versenynapon a futam eredménye alapján kerül sor a pontok bajnokságba történő beszámítására.

Place	Events	1-5.	Final Event
1.	30		60
2.	25		50
3.	22		44
4.	19		38
5.	17		34
6.	15		30
7.	14		28
8.	13		26
9.	12		24
10.	11		22
11.	10		20
12.	9		18
13.	8		16
14.	7		14
15.	6		12
16.	5		10

5. U18 Utánpótlás Kategória – MNEB K&H SIM Liga ACC

A Magyar E-sport Szövetség kiemelt célja az utánpótlás-nevelés támogatása és a fiatal tehetségek fejlődésének elősegítése. Ennek érdekében a 2025-ös SimLiga szezon keretein belül önálló U18-as utánpótlás kategória kerül meghirdetésre.

5.1. Részvételi jogosultság:

A kategóriában való indulás feltétele a 12. életév betöltése és a 18. életév be nem töltése a nevezési határidő napján. A versenyzőnek érvényes szülői beleegyező nyilatkozattal kell rendelkeznie. A nevezés automatikusan az U18 kategóriába sorolja a korhatárnak megfelelő jelentkezőket, akik külön értékelés alá esnek.

5.2. Versenyformátum:

Az U18-as versenyzők azonos szerveren versenyeznek a felnőtt indulókkal, azonban külön eredménylista és pontozás alapján kerülnek értékelésre. A versenyek lebonyolítása, szabályai és technikai feltételei megegyeznek a fő verseny kiírásával.

5.3. Pontozás és díjazás:

Az U18-as kategóriában külön bajnoki ponttáblázat kerül vezetésre, a fő versenyben megszerzett helyezések alapján. Az első 3 helyezett az utánpótlás kategóriában érem díjazásban részesül.

5.4. Fejlesztési lehetőségek:

A szezon végén a szervezők kiválasztják az U18-as kategória legkiemelkedőbb tehetségeit, akik lehetőséget kapnak tesztnapokon, illetve fejlesztési programokban való részvételre (pl. szimulátoros coaching, egyéni mentorálás, képességfejlesztési platform hozzáférés.)

5.5. Etikai és gyermekvédelmi garanciák:

Az U18-as kategóriában fokozottan érvényesülnek a Magyar E-sport Szövetség gyermekvédelmi irányelvei, különösen a biztonságos online környezet, moderált kommunikáció és a személyes adatok védelme tekintetében. A versenyzők és szülők számára külön tájékoztató áll rendelkezésre, amely részletezi a részvétel jogi és technikai feltételeit.

6. A bajnokság díjazása (felnőtt kategória)

Az 6 hetes online szimulátor Bajnokságban a bajnoki pontok a kiírásban meghatározott módon kerülnek kiosztásra, majd az utolsó hét végén az első három helyezett a következő értékes díjazásokban részesül:

Nyereményalap:

1. helyezett: **250.000ft**
2. helyezett: **150.000ft**
3. helyezett: **100.000ft**

7. Nevezési és részvételi feltételek

7.1. A Bajnokság adott fordulójára való nevezéssel a Versenyző elfogadja a jelen Versenyszabályzatot és ROH vonatkozó szabályzatait.

7.2. Nevezési időszak: szeptember 26. nap 09:00 órától október 28. nap 20:00 óráig.

7.3. A futamra való nevezés:

- A <https://raceonlinehungary.net/events/partner-projects/simliga> oldalon a „Nevezési Lap” beküldésével oldalon. A nevezés csak kettős regisztráció esetén érvényes!

7.4. Részvételi feltételek:

7.4.1. 12. betöltött életév és magyarországi lakóhely.

7.4.2. 12-18 év közötti Versenyzők számára kötelező a törvényes képviselő által aláírt engedély, a “Szülői beleegyező nyilatkozat” beküldése a nevezes@raceonlinehungary.net email címre, enélkül a regisztráció nem érvényes. A nyilatkozat kézzel, szóról szóra lemásolt, kitöltött és aláírt verzióját is elfogadjuk, amennyiben valakinek nincs lehetősége nyomtatásra.

7.4.3. A versenyhez szükséges megfelelő minőségű internetkapcsolat.

7.4.4. Az induláshoz szükséges egy játékra alkalmas PC konfiguráció, Assetto Corsa Competizione szoftver, valamint ezen eszközön érvényes Steam előfizetés, mely tartalmazza a Bajnokság fordulóiban szereplő pályákat és DLC autót. Amennyiben a Versenyző ezen feltételeknek nem felel meg, a Szervezőnek joga van a Bajnokságból kizárni.

7.4.5. A Bajnokság futamain való részvétellel a Versenyző vállalja, hogy minden versenyhétén a szerda 22:00 és csütörtök 22:00 óra közötti időben a regisztrációban megadott elérhetőségein a versenyszervezők részére elérhető az egyeztetés érdekében, illetve, hogy a TOP16 versenybe történő bekerülése esetén az Assetto Corsa Competizione platformon a prekvalifikációban használt accountjával vesz részt.

7.4.6. A bajnokság futamain az előzetesen meghirdetett online időmérőn elért eredmények alapján a GTSH-Rank ranglista motor jeleníti meg az eredményeket és mutatja az adott fordulóra bejutott Versenyzőket.

1. sz. melléklet

Versenyzői tájékoztatás

Versenyfeltételek és szabályok: A prekvalifikáción, illetve a versenyeken kizárólag olyan személyek vehetnek részt, akik a regisztrációt követően a feltételeknek megfeleltek és nem állnak fent a versenyszervező részéről eltiltás alatt. A TOP16 eredményt elérő versenyzőket a szervező külön tájékoztatja a megadott elérhetőségeken keresztül a futamon való részvétel biztosítása érdekében minden versenyhétén csütörtök 20-22 óra közötti időben. Amennyiben a versenyző nem érhető el a szervezéshez szükséges időben, a szervező a részvételből kizárhatja az adott versenyzőt és az eredménylista alapján a soron következő jelentkezőt keresi meg a 16 fős létszám eléréséig.

A versenyeken az FIA szabályzatában meghatározott, illetve az ROH Versenyetikkben foglalt magatartási szabályok az irányadóak, kiegészülve az online versenyeken gyűjtött tapasztalatokkal. A pályán történő esetleges szabálytalanság esetén figyelmeztetés, időbüntetés, kiemelkedően súlyos esetben pedig akár a futamról történő azonnali kizárás kerül kiszabásra. A versenyt a Szervezők felügyelik. A szabálytalan esetek kivizsgálása és elbírálása az érintettnek az adott versenyt követő 30 percen belül a sérelmezett eseménynek a kör, kanyar és okozó megnevezésével történő jelentésére történik. A szabályok be nem tartása esetén a versenyre vonatkozó büntetések kerülnek alkalmazásra, feltartás miatt időbüntetés, illetve kizárás is kiszabható. Amennyiben a HOST-nak a versenyzők felé utasítása van, azt a versenyzői eligazításon közölt formában teszi majd meg, annak betartása kötelező érvényű. Restart technikai gond miatt egy alkalommal rendelhető el, illetve futamokon az 1. kör alatt tömegbaleset esetén, ekkor mindenki köteles haladéktalanul a pályáról kilépni. Tömegbaleset: amelyben legalább három különböző, a baleset bekövetkezésében nem vétkes személy esetében jelentős hátrány következik be.

