



K&H SIM Liga GT7

VERSENYKIÍRÁS

Érvényes: 2025.04.30-tól

1. HUNESZ keretszabályzat:

Ebben a dokumentumban foglalt játékspecifikus szabályzaton felül a HUNESZ (Magyar E-sport Szövetség) általános szabályzatai érvényesek.

Ezen dokumentumok:

- A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe
- A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata

Megtalálhatóak: <https://hunesz.hu/hu>

2. A **K&H SIM Liga GT7** (továbbiakban: Bajnokság) egy virtuális térben, Playstation 4/5 játékkonzolon, a Gran Turismo 7 játékszoftver felületén megrendezett szimulátoros bajnokság, ahol előre meghatározott kategóriában és pályákon mérkőznek meg a versenyzők 6 héten keresztül.

2.1. A Bajnokság Kiíró: Magyar E-sport Szövetség

2.2. Szervező: Race Online Hungary (továbbiakban: ROH).

2.3. Lebonyolító: ROH

2.4. ROH elérhetőségei:

E-mail: info@raceonlinehungary.net

web: <https://www.raceonlinehungary.net/>

Az ROH az eseményről „Live Feed”-et biztosít.

2.5. A Bajnokság hivatalos oldala: <https://hunesz.hu>

2.6. A Bajnokság neve: **K&H SIM Liga GT7**, rövidített elnevezése: **Sim Liga 2025**

2.7. Nevezés:

<https://raceonlinehungary.net/events/partner-projects/simliga>

2.8. A Bajnokság teljes időszakát egy szezonnak kell tekinteni (továbbiakban „Szezon”).

2.9. A Bajnokság kategóriája: magyar nemzetiségűeknek kiírt szezonális bajnokság.

2.10. A Bajnokság alapjául szolgáló szoftver: Gran Turismo 7

2.11. A Bajnokságban használható autók kategóriája: Gr.2, Gr.3 és Gr.X versenyautók

2.12. A fordulók kategóriája a Versenyzők száma szerint: egyéni

2.13. Bajnokság hivatalos kommunikációs platformja: Playstation 4/5

3. A Bajnokság fordulói

A Bajnokság hat fordulóból, hat prekvalifikációs időszakból áll.

3.1. Prekvalifikációs időszakok:

A hat fordulót hat egymástól különálló pre-kvalifikációs időszak előz meg.

A pre-kvalifikáció során hétfő 09:00 órától – szerda 22:00 óráig van lehetőség mért körök megfutására a megadott Daily futamon. Az aktuális heti Daily Race kijelölése hétfőnként 10:00-ig történik, melyet a GTSH-Rank (<https://gtsh-rank.com>) oldalon lehet nyomon követni.

A pre-kvalifikáción elért, ellenőrzött időeredmények alapján a legjobb 14 időt futott versenyző jogot nyer a versenynapon az „A” lobby-ban történő indulásra. Adott fordulóra kvalifikált versenyzők a hátralévő fordulókra is szabadon jelentkezhetnek, időt futhatnak és jogot nyerhetnek a további indulásra.

Az összesített eredmények minden héten szerda 22:00-ig kerülnek közzétételre a GTSH-Rank platformján.

A heti „A” döntőbe bejutó 14 versenyző a pénteki napon teljesíti a versenyt, a közvetítésre pedig szombati napon kerül sor.

Versenynapok:

- 1. forduló: május 16.
- 2. forduló: május 23.
- 3. forduló: május 30.
- 4. forduló: június 06.
- 5. forduló: június 13.
- 6. forduló: június 20.

Közvetítési napok:

- 1. forduló: május 17.
- 2. forduló: május 24.
- 3. forduló: május 31.
- 4. forduló: június 07.
- 5. forduló: június 14.
- 6. forduló: június 21.

A versenynapok péntek 19 órakor kezdődnek, a futamok a kiírás szerinti hosszúságúak. 18:30 óráig a lobby-ba való belépés kötelező! A közvetítésre szombati napon kerül sor, amellyel kapcsolatban a közvetítés befejezése előtt bármilyen adat, információ megosztása az ezért felelős Versenyzővel összefüggésben akár kizárással, a sorozatból való eltiltással is járhat!

A bajnokságban szereplő versenyek sorrendje a kiírásnak megfelelően kerülnek lebonyolításra.

VERSENYEK

Kvalifikáció

1. Időpont:

- „A” lobby: Péntek – 19:00,
- „B” és „C” lobby: Vasárnap – 18:00
- Hossz: Kiírás szerint
- Rajtrács: Kvalifikáció alapján
- Rajt típusa: Állórajt büntetéssel

2. A 6. forduló dupla pontozással, a rajtsorrend szintén a kvalifikáció alapján.

A forduló alatt használható autók: A Gr.2., Gr. 3., Gr. X. géposztályból az aktuális fordulóra meghatározott autó. A versenyautón TILOS bármilyen változtatást eszközölni!

3.2. A fordulóban induló autók és a lobby beállításai a futamokon:

#	Date	Track	Time/Weather Settings	No. of Laps
1.	16/05/2025	24 Heures du Mans Racing Circuit	Preset, S18, Afternoon, Equal off, 30X	14
2.	23/05/2025	Circuit de Spa-Francorchamps 24h Layout	Preset, S02, Sunrise, Equal off, 8X	23
3.	30/05/2025	Sardegna Road Track Layout A Reverse	Preset, S07, Late Morning, Equal off, 4X	32
4.	06/06/2025	Daytona Road Course	Preset, S07, Midnight, Equal off, 3X	30
5.	13/06/2025	Fuji International Speedway	Preset, S08, Late morning, Equal off, 5X	35
6.	20/06/2025	Dragon Trail – Seaside	Preset, S03, Sunset, Equal off, 0X	45

3.3. A fordulóban szereplő autók és pályák beállításai a futamokon:

Room Settings	
Room Mode	<i>Practice/Qualifier/Race</i>
Room Privacy	<i>Friends Only</i>
Race Type	<i>Race for Real</i>
Max. Number of Participants	<i>14</i>
Auto Start	<i>Off</i>
Race Settings	
Start Type	<i>Grid Start with False Start Check</i>
Grid Order	<i>Fastest First</i>
BoP/Tuning Prohibited	<i>On</i>
Settings Options	<i>Some (Brake Balance Enabled)</i>
Boost	<i>Off</i>
Slipstream Strength	<i>Real</i>
Visible Damage	<i>On</i>
Mechanical Damage	<i>Light</i>
Tyre Wear Rate	<i>Round 1: 8X, Round 2-5: 4X, Round 6: 5X</i>
Fuel Consumption Rate	<i>Round 1-5: 3X, Round 6: 2X</i>
Refuelling Speed	<i>7 Litre/sec</i>
Initial Fuel	<i>Default</i>
Grip Reduction on Wet Track/Track Edge	<i>Real</i>
Race Finish Delay	<i>180 sec</i>
Nitrus/Overtaking System Usage Time Multiplier	<i>Default</i>
Qualifier Settings	

Time limit	10 minute(s)
Qualifying Continuation Time	120 second(s)
Tyre Wear Rate (Qualifier)	Off
Fuel Consumption Rate (Qualifier)	Off
Regulation Settings	
Filter by Category	Round 1-4: Gr. 2., Round 5: Gr. 3., Round 6: Gr. X Avaible Cars: Round 1: Audi RS5 Turbo DTM '19 Round 2: Honda NSX GT500 '08 Round 3: Lexus RC F GT500 '16 Round 4: Audi RS5 Turbo DTM '19 Round 5: Mercedes-AMG GT3 '20 Round 6: Red Bull X2019 Competition
PP Limit	No Limit
Max Power Output	No Limit
Minimum Weight	No Limit
Useable Tyres	Racing
Useable Tyre&Types	Round 1-5: Hard, Soft, Round 6: Hard, Medium, Soft
Required Tyre Type Change	Round 1-5: Hard, Soft (min.5-5 laps) Round 6.: Hard, Medium, Soft (min. 8-8-8 laps)
Nitrous	Cannot be Fitted
Kart Usage	Off
Engine Swap	Prohibited
Tuning Parts	Extreme and Lower
Penalty Settings	
Shortcut Penalty	Weak
Wall Collision Penalty	Time Penallty (Weak)
Correct Vehicle Course After Wall Collision	Off
Car Collisionont Penalty	On
Pit Lane Line Cutting Penalty	On
Ghosting During Race	Off
Flag Rules	On
Driving Options Limitations	
Countersteering Assistance	Prohibited
Active Stability Management (ASM)	Prohibited
Driving Line Assist	Prohibited
Traction Control	No Limit
ABS	No Limit
Auto-Drive	Prohibited

3.4. Autó festése: A versenyzők kötelezően a szervezők által biztosított szponzori autók festéseit fogják használni a bajnokság teljes időtartama alatt. A Futamok előtt a „géptápvétel” végeztével lehet az indulási jogot érvényesíteni, amennyiben az autó megfelel a szabályzatban foglaltaknak. Az autóra a versenyzőknek az első forduló online előzetes kvalifikáció eredménye alapján megszerzett helyezés szerinti rajtszámot, a többi fordulóban az „A” lobby-ba történő bejutás sorrendje szerint kell beállítani, minden egyéb módosítás TILOS!

3.5. Büntetések, óvások

3.5.1. A bajnokság teljes időtartama alatt az alábbi alapszabályok érvényesek:

- A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata

- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe
- A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata

link: <https://hunesz.hu>

3.5.2. Általános magatartás: A bajnokságban minden résztvevő versenyzőjének példamutató magatartást kell tanúsítania. Bármilyen megkülönböztető vagy sértő cselekedet, megnyilvánulás, hozzászólás, tartalom tilos és a versenyekről való azonnali kizárást vonhatja maga után. A Bajnokságban résztvevő versenyzőkre a jelen kiírásban, valamint a Race Online Hungary ROH Versenytikettjében (2. sz. melléklet), az FIA Sportkódexben és függelékeiben meghatározott szabályok, továbbá az 1. sz. mellékletben leírt versenyzői tájékoztatásban meghatározottak érvényesek.

A Bajnokság Szervezője vagy Kiírója etikátlan vagy inkorrekt versenyzés esetén a bajnokságból való kizárás jogát fenntartja.

3.6. Óvások

A verseny napján, pénteken minden versenyzőnek lehetősége van az óvára a futam befejezését követő 30 percen belül. Amennyiben egy versenyző élni kíván óvási jogával, úgy szándékát a racecontrol@raceonlinehungary.net e-mail címen kell jeleznie az incidens időpontjának pontos megadásával. Olyan esemény nem kerül kivizsgálásra, amelyet a GT7 szankcionált. A versenyen a szoftver által kiszabott büntetés (Penalty) letöltése automatikusan történik a pályákon egyedileg meghatározott helyeken.

Az esetet a bajnokság szervezői vizsgálják meg, és döntésük ellen fellebbezésnek helye nincs.

3.7. Eredményhirdetés

A hivatalos végeredmény az adott forduló közvetítésének napján, azt követően kerül publikálásra a forduló Facebook eseményében.

Amennyiben óvás érkezik be, úgy az óvás tényét az adott forduló közvetítése után közöljük a bajnokság facebook és GTSH-Rank (GT7) platformján.

A bajnokság pontozása

Pontozásra jogosultak azok a versenyzők, akik a csoport-kvalifikáció során kvalifikációs időt futnak és részt vesznek a hivatalos hétvégi versenynapon, futamokon.

A záró (6.) fordulóban dupla pontok kerülnek kiosztásra.

Pontok csak befejezett verseny esetén járnak, aki kilép, vagy bármilyen ok miatt nem fejezi be a versenyt, az nem kap pontot. Kilépés esetén akár eltiltás is kiszabható.

Pontszámítás: Az adott versenynapon a futam végeredménye alapján kerülnek a pontok kiosztásra.

„A” lobby		
Place	Rounds 1-5.	Round 6.
1.	30	60
2.	26	52
3.	24	48
4.	22	44
5.	20	40
6.	19	38
7.	18	36
8.	17	34
9.	16	32
10.	15	30
11.	14	28
12.	13	26
13.	12	24
14.	11	22
„B” lobby		
Place	Rounds 1-5.	Round 6.
1.	15	30
2.	12	24
3.	10	20
4.	8	16
5.	7	14
6.	6	12
7.	5	10
8.	4	8
9.	3	6
10.	2	4
11.	1	2
„C” lobby		
Place	Rounds 1-5.	Round 6.
1.	8	16
2.	6	12
3.	4	8
4.	3	6
5.	2	4
6.	1	2

A bajnokság díjazása

A 6 hetes online szimulátor Bajnokságban a bajnoki pontok a kiírásban meghatározott módon kerülnek kiosztásra, majd az utolsó hét végén az első három helyezett a következő értékes díjazásokban részesül

Nyereményalap:

1. helyezett: **250.000ft**
2. helyezett: **150.000ft**
3. helyezett: **100.000ft**

4. Nevezési és részvételi feltételek

4.1. A Bajnokság adott fordulójára való nevezéssel a Versenyző elfogadja a jelen Versenyszabályzatot és ROH vonatkozó szabályzatait.

4.2. Nevezési időszak: május 12. nap 09:00 órától május 21. nap 20:00 óráig.

4.3. A futamra való nevezés:

- A <https://raceonlinehungary.net/events/partner-projects/simliga> oldalon a „Nevezési Lap” beküldésével.

4.4. Részvételi feltételek:

4.4.1. 12. betöltött életév és magyarországi lakóhely.

4.4.2. 12-18 év közötti Versenyzők számára kötelező a törvényes képviselő által aláírt engedély, a “Szülői beleegyező nyilatkozat” beküldése a nevezes@raceonlinehungary.net email címre, enélkül a regisztráció nem érvényes. A nyilatkozat kézzel, szóról szóra lemasolt, kitöltött és aláírt verzióját is elfogadjuk, amennyiben valakinek nincs lehetősége nyomtatásra.

4.4.3. A versenyhez szükséges megfelelő minőségű internetkapcsolat.

4.4.4. Az induláshoz szükséges egy PlayStation 4/5 játékkonzol, Gran Turismo 7 szoftver, valamint ezen eszközön érvényes PlayStation+ előfizetés, mely tartalmazza a Bajnokság fordulóiban szereplő pályákat, és mely elsődlegesként került beállításra. Amennyiben a Versenyző ezen feltételeknek nem felel meg, a Szervezőnek joga van a Bajnokságból kizárni.

4.4.5. A Bajnokság futamain való részvétellel a Versenyző vállalja, hogy minden versenyhétén a csütörtök 10:00-18:00 óra közötti időben a regisztrációban megadott elérhetőségein a versenyszervezők részére elérhető az egyeztetés érdekében, illetve, hogy a TOP14 versenybe történő bekerülése esetén az Gran Turismo 7 szoftverben a valós, jelentkezéskor megadott nevével vesz részt.
pl.: Tóth Ferenc az „F. Tóth” nickname alatt tud elindulni a futamon.

4.4.6. A bajnokság futamain az előzetesen meghirdetett online időmérőn elért eredmények alapján a GTSH-Rank ranglista motor jeleníti meg az eredményeket és mutatja az adott fordulóba bejutott Versenyzőket.

5. U18 Utánpótlás Kategória – K&H SIM Liga GT7

A Magyar E-sport Szövetség kiemelt célja az utánpótlás-nevelés támogatása és a fiatal tehetségek fejlődésének elősegítése. Ennek érdekében a 2025-ös Sim Liga szezon keretein belül önálló **U18-as utánpótlás kategória** kerül meghirdetésre.

5.1. Részvételi jogosultság:

- A kategóriában való indulás feltétele a **12. életév betöltése és a 18. életév be nem töltése** a nevezési határidő napján.
- A versenyzőnek **érvényes szülői beleegyező nyilatkozattal** kell rendelkeznie. (Lásd 4.4.2. pont)
- A nevezés automatikusan az U18 kategóriába sorolja a korhatárnak megfelelő jelentkezőket, akik külön értékelés alá esnek.

5.2. Versenyformátum:

- Az U18-as versenyzők **azonos lobby-környezetben** (A, B vagy C) versenyeznek a felnőtt indulókkal, azonban **külön eredménylista és pontozás** alapján kerülnek értékelésre.
- A versenyek lebonyolítása, szabályai és technikai feltételei megegyeznek a főverseny kiírásával.

5.3. Pontozás és díjazás:

- Az U18-as kategóriában külön bajnoki ponttáblázat kerül vezetésre, a főversenyben megszerzett helyezések alapján.
- Az első 3 helyezett az utánpótlás kategóriában érem díjazásban részesül.

5.4. Fejlesztési lehetőségek:

- A szezon végén a szervezők kiválasztják az U18-as kategória legkiemelkedőbb tehetségeit, akik lehetőséget kapnak **tesztnapokon**, illetve **fejlesztési programokban való részvételre** (pl. szimulátoros coaching, egyéni mentorálás, képességfejlesztési platform hozzáférés.)

5.5. Etikai és gyermekvédelmi garanciák:

- Az U18-as kategóriában fokozottan érvényesülnek a Magyar E-sport Szövetség gyermekvédelmi irányelvei, különösen a **biztonságos online környezet, moderált kommunikáció** és a személyes adatok védelme tekintetében.
- A versenyzők és szülők számára külön tájékoztató áll rendelkezésre, amely részletezi a részvétel jogi és technikai feltételeit.

1. sz. melléklet

Versenyzői tájékoztatás

Versenyszabályok és szabályok Az online időmérőn, illetve a versenyeken kizárólag olyan személyek vehetnek részt, akik a regisztrációt követően a feltételeknek megfeleltek és nem állnak fent a versenyszervező részéről eltiltás alatt. A TOP14 eredményt elérő versenyzőket a szervező külön tájékoztatja a megadott elérhetőségeken keresztül a futamon való részvétel biztosítása érdekében minden versenyhétén csütörtök 10-18 óra közötti időben. Amennyiben a versenyző nem érhető el a szervezéshez szükséges időben, a szervező a részvételből kizárhatja az adott versenyzőt és az eredménylista alapján a soron következő jelentkezőt keresi meg a 14 fős létszám eléréséig.

Kvalifikációs szabályok: Szélárnyékozás, akadályozás TILOS! A felvezető körben az online kvalifikáció eredménye alapján kell beállni a kezdéshez, a célegyenes elején min. 5-7 mp. távolságra az előtte haladótól. Utolérés esetén (1.5-2mp távolságnál) a hátsó versenyző fényszóróval jelezzen az elől haladónak, aki az ideális ívről való lehúzóddással köteles elengedni a gyorsabbat. Nem megfelelő magatartás esetén a HOST a chat-falon utasítást adhat, amelyet KÖTELEZŐ figyelembe venni, annak többszöri, sorozatos elmulasztása, figyelmen kívül hagyása akár azonnali kiléptetéssel, ezáltal a fordulóból történő kizárással is járhat!

A versenyeken az FIA szabályzatában meghatározott, illetve az ROH Versenyetikkben foglalt magatartási szabályok az irányadóak, kiegészülve az online versenyeken gyűjtött tapasztalatokkal. A pályán történő esetleges szabálytalanság esetén figyelmeztetés, időbüntetés, kiemelkedően súlyos esetben pedig akár a futamról történő azonnali kizárás kerül kiszabásra. A versenyt a Szervezők felügyelik. A szabálytalan esetek kivizsgálása és elbírálása az érintettnek az adott versenyt követő 30 percen belül a sérelmezett eseménynek a kör, kanyar és okozó megnevezésével történő jelentésére történik. A szabályok be nem tartása esetén a versenyre vonatkozó büntetések kerülnek alkalmazásra, feltartás miatt időbüntetés, illetve kizárás is kiszabható. Amennyiben a HOST-nak a versenyzők felé utasítása van, azt a versenyzői eligazításon közölt formában teszi majd meg, annak betartása kötelező érvényű. Restart technikai gond miatt egy alkalommal rendelhető el, illetve futamokon az 1. kör alatt tömegbaleset esetén, ekkor mindenki köteles haladéktalanul a pályáról kilépni. Tömegbaleset: amelyben legalább három különböző, a baleset bekövetkezésében nem vétkes személy esetében jelentős hátrány következik be.

Egy versenyzőnek csak egyszer szükséges regisztrálnia a bajnokságra. Amennyiben az adott versenyző nevezett, futott időt, de az aktuális fordulóban nem kíván/tud részt venni, köteles haladéktalanul a szervezők részére jelezni.

1. sz. melléklet



Versenyzői etikett

Vizsgálat esetén minden érintett versenyző jogosult ismertetni álláspontját a versenyfelügyelővel. Ezt a szándékát a versenybíróknak kell jeleznie, akik megfelelő keretek között biztosítják a lehetőséget erre. Minden versenyzőnek ajánlott menteni a futam után a visszajátszást ("Replay"), hogy saját álláspontját alátámaszthassa. Az óvást az érintett versenyzőnek kell benyújtania a szervezők felé, de kivételes esetekben a szervezők saját hatáskörben is eljárhatnak. Az óvás során meg kell adni a sérelmezett esemény csoportját, futamát, körét és kanyarját, valamint az érintett versenyző nevét. Olyan esemény alapesetben nem kerül kivizsgálásra, amelyben a szoftver már adott büntetést, kivéve, ha az okozott hátrány mértéke miatt indokolt.

Előfordulhat, hogy online versenyeken hálózati hiba miatt történik a vizsgálat tárgyát képező esemény. Ebben az esetben a saját felvétel igazolja minden versenyző ártatlanságát vagy esetleges bűnösségét. A versenybíró csak a rendelkezésére álló adatok és az érintettek által előadottak alapján tud dönteni.

Internet-hiba miatt nincs büntetés, azonban nem megfelelő internetkapcsolat esetén a versenyző akár kizárássra is kerülhet az adott fordulóból, ismétlődő hiba esetén pedig kizárása is lehetséges.

A jelen tájékoztatás a szabályok megszegése esetén kiszabandó büntetési tételeket részletezi az eddigi tapasztalatok és gyakorlat alapján. Ez nem végleges, mivel a szimulátor esetleges változtatásaira vagy új szabályszegésekre is reagálunk, és a változtatásokat közzétesszük.

Gumiszabályok és Boxutca Használat

A boxutca ki- és bejárat jelzések átlépése szankciót von maga után, ha a szervező külön meghatározza. Gumiszabály megsértése kizárást von maga után.

Versenylügyelő által vizsgált szabályszegések:

1. Pályaátvágás:

- Mivel a futamok során az ezt figyelő büntetési rendszer bekapcsolt állapotban van, alapesetben külön nem kerül vizsgálatra ez a fajta szabályszegés, a szimulátor által adott időbüntetés beszámításával kerül a végleges sorrend megállapításra. Kivételt képez, ha valaki az átvágás során olyan előnyhöz is jut valaki, amelynek köszönhetően akár pozíciót nyer, vagy akár hátrányos helyzetből előnyösebb helyzetbe kerül egy másik versenyzővel szemben, továbbá ha ezzel mást hátrányos/előnyösebb helyzetbe hoz. Minden esetben vizsgálat tárgyát képezi az elkövetés időpontja a futamból hátralévő versenytávhoz képest
 - Büntetési tétel: 0-20mp időtartamig időbüntetés

2. Ütközés, lökés:

- Ez az egyik leggyakoribb formája a szabálytalanságoknak. Minden esetben vizsgálat tárgyát képezi az, hogy mennyire a figyelmetlenség, tapasztalatlanság, vagy esetlegesen szándékosság miatt alakult ki az elemzendő helyzet. Úgyszintén megvizsgálásra kerül az ezzel okozott hátrány/előny is, időbüntetés kiszabásánál ez meghatározó tényező. Minden esetben vizsgálat tárgyát képezi az elkövetés időpontja a futamból hátralévő versenytávhoz képest.
 - Amennyiben kisebb erejű, nyilvánvalóan nem szándékos lökés, amikor az ütközéssel nem, vagy csak kis mértékben okoz másnak kárt, esetleg más vagy saját számára előnyt
 1. Büntetési tétel: 0-5 mp időtartamig időbüntetés
 - Amennyiben nagyobb erejű, nyilvánvalóan nem szándékos lökés, amikor az ütközéssel számottevő mértékben okoz másnak kárt, esetleg más vagy saját maga számára előnyt szerez.
 1. Büntetési tétel: 5-30mp időtartamig időbüntetés

3. Megszerzett pozíció visszaadásának elmulasztása:

- Amennyiben az egyik versenyző bármilyen módon hátrányt okoz egy másiknak, és ennek köszönhetően pozíciójuk megcserélődik, az okozónak kötelessége azonnal, illetve a lehető legrövidebb időn belül visszaadni az így megszerzett pozíciót. Amennyiben nem teszi meg, az okozott hátrány miatt kiszabott büntetése mellé halmozott büntetést kap. Nem képezheti vizsgálat tárgyát más, a baleset okozása vagy más szabálytalanság elkövetése következtében a vizsgált eseményektől független versenyzők által végrehajtott előzése. Kivételt képez ez alól az, ha az adatokból szándékos kár-, vagy hátrány okozása feltételezhető. Ilyenkor vizsgálni kell az okozott hátrány és a más által szerzett előny közötti összefüggést is. A szabálytalanul megszerzett pozíció visszaadása kötelező, ha megtörténik, akkor emiatt további szankció nem kerül kiszabásra.
 - Kötelezően kiszabandó büntetés mértéke: 5 mp időbüntetés

4. Kiszorítás, leszorítás, akadályozás:

- Minden esetben az okozott hátrány, illetve a versenyző saját magának, vagy másnak szerzett előny mértéke is a vizsgálat tárgyát képezi.
 - Büntetési tétel: figyelmeztetés, vagy legfeljebb az általa okozott időhátrány, amely nem lehet több 10mp-nél

5. Figyelmetlen vezetés:

- Előfordul, hogy az adott versenyző nem tanúsít kellő körültekintést a pályán való haladása közben. Ezekben az esetekben az általa másnak/másoknak okozott hátrány/előny mértéke, illetve a tanúsított magatartása is vizsgálat tárgyát képezi.
 - Büntetési tétel: figyelmeztetés-30mp időtartamig időbüntetés

6. Falazás:

- Bizonyos pályákon, szakaszokon többen előszeretettel használják a falat, korlátot azért, hogy jobb időt tudjanak teljesíteni. Tökéletes példa volt erre a 2018. évi Nyílt Gran Turismo Magyar Bajnokság első, a fenti ok miatt törölt fordulója, amely a Blue Moon Bay Speedway pályán került volna megtartásra. A lényeg egyszerű: ha a fal érintésével valaki előnyhöz jut, az büntetést kap. Ez minden esetben könnyen megvizsgálható a vizsgált versenyző előtt, illetve

mögött haladó autók közötti idők nyomon követésével. Nem ezredekéről és századokról beszélünk természetesen előnyről, hanem legalább tizedekről.

- Figyelmeztetés, vagy legfeljebb 5 mp időtartamig időbüntetés

7. Szándékos akadályozás, zavarás:

- Azokra a – remélhetőleg – extrém esetekre kell gondolni elsősorban, amikor az egyik versenyző a kanyarban való befékezéssel, kiszámíthatatlan ívváltással, indokolatlan lassítással, kormány ráhúzásával, stb. fogja vissza a mögötte/mellette haladót, így akadályozva a jobb eredmény elérésében. Ide tartozik még a lekörözöttek esetében a kék zászló figyelmen kívül hagyása. Nem kell a jelzéskor azonnal félreállni, viszont ezek után fokozottan kell hátrafelé figyelni és a megfelelő távolság esetén gázelvétellel és az ideális ívről való lehúzóddással segíteni a nyilvánvalóan gyorsabb versenyzőt. Nem illik ugyanakkor a lekörözés során kihasználni mások előzékenységét saját pozíciószerezés céljára. Ilyen észlelése esetén szintén büntetésre lehet számítani, a versengés kizárólag a kék zászlós szakasz után következhet.
 - Büntetési tétel: figyelmeztetés-30mp időbüntetés, akár kizárás is

8. Másikon való „támaszkodás”:

- Akár szó szerint is vehető: aki úgy vesz be egy kanyar, hogy eközben egy másik autón „támaszkodik”, azaz kis erővel nekinyomódik, az a falazáshoz hasonlóan szabálytalan és nem megengedett. Időhátrányt nem okoz, azonban előnyhöz jut. Az időhátrány okozása további büntetést jelent az okozott hátrány figyelembevételével.
 - Büntetési tétel: figyelmeztetés, vagy időbüntetés, amely nem lehet több 5 mp-nél

9. Szélárnyék tiltott használata:

- Bizonyos pályák – főként hosszabb – egyenesei alkalmasak arra, hogy két versenyző a szélárnyékot használva nagyobb végsebességre tesz szert úgy, hogy a hátsó versenyző tolja, esetleg löki ennek érdekében az előtt haladót. Az előnyszerzésnek ez a módja alkalmanként (egyenesenként) 2mp minden érintett versenyzőnek. Nem tilos azonban a versenyzők összedolgozása, ha a pozícióikat cserélik meg, amennyiben más nem zavarják meg vele. A lökés megakadályozása érdekében a többszöri irányváltás megengedett, mások akadályozása, zavarása nélkül.
 - Büntetési tétel: 2mp/lökés, 5mp/tolás

10. Irányváltás többszöri alkalmazása egyenesben:

- Az előtt haladónak a mögötte haladóval szemben egy egyenesben egy alkalommal megengedett az irányváltás a kanyar ideális vagy választott (külső/belső) ívére való ráfordulás megkezdése előtt. TILOS a többszöri irányváltás a közvetlenül mögötte haladó versenyző szélárnyék-használatának akadályozása. Az egyszeri irányváltást, illetve a kanyarívre történő ráfordulást az előtt haladónak úgy kell végrehajtania, hogy a mögötte haladó versenyzőt ne veszélyeztesse, ne akadályozza. A hirtelen, az előzés megkezdését akadályozó irányváltás akadályozásnak minősül, amennyiben a hátul haladó ennek következtében tempót veszít az esetleges kontakt megakadályozása érdekében.
 - Kötelezően kiszabandó büntetés mértéke (alkalmanként): 2mp időbüntetés

11. Másik jármű „tolása”:

- Amennyiben az egyik versenyző „tolja” a másikat, azaz nem veszi el a gázt, nem próbálja meg kikerülni, lassítással és/vagy irányváltással csökkenteni a tolás mértékét, és azzal összefüggésben hátrányt okoz, az okozott időhátrányra és magatartására tekintettel büntetés kerül kiszabásra. A folyamatos tolás (főleg teljes gázon) szigorúbb elbírálás alá esik. Amennyiben a tolás azért jön létre, mert az elől haladó versenyző húzza rá a kormányt a másikra (akár ív lezárásának szándékával is), a hátul haladó versenyzőnek akkor is meg kell akadályoznia a tolást gázelvétellel és/vagy irányváltással (pályán maradás mellett), ebben az esetben viszont az elől haladó és tolást előidéző versenyzőnek haladéktalanul le kell mondania a pozíciójáról a másik fél részére. Amennyiben ezt nem teszi meg, úgy a 7. pont alapján kerül részére büntetés kiszabásra.
 - Büntetési tétel: figyelmeztetés, vagy legfeljebb az általa okozott időhátrány, amely nem lehet több 30 mp-nél

Szándékos szabályszegés esetén, a futamon akár kizárás is kiszabható. Ismételt vagy több szabályszegés esetén halmozott büntetésre kerül sor. A szervezők fenntartják a jogot a büntetési tételek és a vizsgált cselekmények változtatására, melyeket minden esetben kihirdetnek.

Németh András
Versenybíró

