

Hungarian Manufacturer Cup

Exhibition Race Round 2.

Kvalifikáció: Online

Verseny: Live Event

Részvételi feltételek:

Online kvalifikációhoz:

- PlayStation 4 konzol
- Gran Turismo Sport szoftver
- érvényes MAGYAR PSN (SEN) ID
- meghatározott időintervallumban érvényes megfutott idő (NINCS szükség külön regisztrációra az oldalon)

Élő versenyen való részvételhez:

- bejelentett magyarországi lakóhely
- megkért valós adatok, elérhetőség előírt módon és időben történő megadása

18 év alatti személy részvétele a magyarországi lakóhely mellett a törvényes képviselő írásos engedélyével, 14 év alatti személynél pedig törvényes képviselő jelenlétével lehetséges.

Online Kvalifikáció lefolyása:

A kvalifikáció egyfordulós kiírás alapján történik. Az online „selejtező” kezdetekor a Sport Mode/ Daily Race „B” (Dragon Trail - Garden) versenynél kell érvényes időt teljesíteni minden versenyzőnek az online kvalifikáció ideje alatt, azaz 2022. május 30. nap 09:00 óra és 2022. június 4. nap 22 óra közötti időszakban van lehetősége a képességei szerinti legjobb időeredményt elérni. Az adott magyar account-hoz (PSN/SEN ID-hez) tartozó teljesített legjobb érvényes idők kerülnek összehasonlításra, amelyet a Race Online Hungary által fejlesztett, a Polyphony Digital szervereivel kommunikáló GTSH Rank ranglista motor monitoroz és jelenít majd meg valós időben.

Az élő versenyre történő bekerülés kizárólag a kvalifikáció ideje alatt teljesített időeredmények alapján történik. Fontos elem azonban, hogy az időeredmények sorrendjében választhatnak a pilóták azzal kapcsolatban, hogy melyik autómárkát fogják képviselni. Minden típushoz két ember kerülhet be, amelyiket már ketten kiválasztották, az nem lesz a jelölhető autók között, 8 különböző autómárka

megjelölése után pedig újabb típust már nem lehet választani. A választáskor az elődöntőben, illetve a döntőben használandó pálya még nem lesz nyilvános. Az elődöntőben Gr. 4., a döntőben Gr. 3. autó lesz használva a futamokon.

A legjobb 8 időeredményt elérő autómárka két-két leggyorsabb időt elérő versenyzője kap meghívást a kialakult sorrend alapján, melyen a szabályok tudomásul vételével, nyilatkozat kitöltésével, valós adatok és elérhetőségek megadásával vehet részt. Aki nem felel meg ennek a kitételnek, az kizárja magát az élő versenyen való részvételből, helyét automatikusan a soron következő legjobb eredményt elérő versenyző veszi át, a 16 fős létszám eléréséig. (A jelentkezésre tekintettel a szervező a létszámmal kapcsolatban a változtatás jogát indokolt esetben fenntartja.)

Az azonos autómárkát használó versenyzők az élő versenyen együtt, csapatban fognak versenyezni.

A meghívás a PSN (SEN) ID-hez kapcsolt e-mail címre kerül megküldésre.

FIGYELEM!

Minden versenyzőnek kötelessége a kvalifikáció időtartama alatt a legjobb idejét a „Replay” menüpontban elmenteni, (enélkül nincs érvényes gyorskör!) és a versenyszervező számára biztosítani (megosztani), ha erre felkérés jön. Ettől a ponttól szervező a nemzetközi sportszabályozással megegyező formában jár el azaz: ha a felkérésre (ellenőrzésre) nem érkezik válasz akkor az eredmény 24 órán belül eltávolításra, 48 óra elteltével pedig a versenyző kizárására kerül sor. Amennyiben a válasz megérkezik (megosztás megtörténik a szervező részére), és a gyorskörön a versenyszabályzatban foglaltak alapján szabálytalanság kerül megállapításra, abban az esetben – a GTSH Rank támogatja ezen funkciót – a korábbi (backup-olt) eredmény kerül bele az élő listába, és mindaddig szerepelni is fog, amíg az élő listában rögzített (szabálytalan) körét meg nem javítja, új kört ugyanis nem regisztrál addig GT szerver!

Ezen kívül az első eset után szóbeli figyelmeztetés és a tabellában való erre való jelzést, a második után automatikus kizárást von maga után. (Ez alól az önként bejelentett szabálytalan körök a kivételek, ebben az esetben szintén a korábbiakban leírtakkal megegyezően járunk el annyi különbséggel, hogy a tabellán nem tüntetjük fel.) A szabálytalanságot elkövető versenyzők fokozottabb monitorozásra és ellenőrzésre kerülnek a továbbiakban és az ezt követő időszakban is. Egy versenyző egy PSN ID-vel vehet részt a versenyen, amelynek be nem tartása azonnali kizárást von maga után!

Online selejtező lebonyolítási feltételei:

Kezdés: 2022. május 30. 09:00 óra
Befejezés: 2022. június 4. 22:00 óra

A Sport Mode/ Daily Race „B” (Dragon Trail - Garden) versenynél a „Qualifying Time Trial” menüpontban mindenki tetszőleges nézetet, illetve bármilyen, a GT Sport-ban megengedett segítséget használhat. A legjobb idő visszajátszásának elmentése, valamint az ellenőrzés érdekében erre irányuló kérés esetén a megosztása mindenki számára kötelező. A kezdési időpont előtt futott időket a rendszer figyelmen kívül hagyja, így aki már futott korábban, annak javítania kell, hogy felkerüljön a tabellára. Az online elődöntő teljes ideje alatt kizárólag az adott versenyző legjobb ideje számít.

Live Show versenybeállítások:

Kezdés: 2022. június 11. 14:00 óra

Befejezés: 2022. június 11. 17:00 óra

A versenyen a gyártók küzdenek egymással, a TOP16 időt elért pilóták részvételével. Azok a versenyzők akik korábban már döntősek voltak, azok ugyanazzal a típussal indulhatnak az idei szezonban. Akik új résztvevői a sorozatnak és bejutottak a TOP16 közé, azok a meglévő üres versenyzői helyek közül választhatnak eredményük sorrendjében. Amennyiben egy korábbi márka pilótái közül nincs bejutó, abban az esetben az új versenyző által ezen típus is választható. Ha a további versenyeken az azonos márkát képviselő versenyzők közül kettőnél több pilóta jut be a TOP16 közé, közülük a két legjobb időeredménnyel rendelkező képviseli a márkát a döntőben a futamokon. *

Az élő eseményre kvalifikált versenyzők az elődöntők során Gr4., a döntőben pedig Gr3. (VGT kivételével) besorolású autóval vesznek részt.

Az élő versenyen a csapattársak szabadon megválasztott taktika alapján vesznek részt, illetve mindkét futamot a kötelező boxkiállítás során pilótacserével kell teljesíteniük.

A versenyek rotációs rendszerben kerülnek lebonyolításra. Egyszerre 4 csapat vesz részt a futamon, melyből az 1-2. helyezett jut tovább. A döntőben a legjobb 4 csapat vesz részt.

* Magyarázat:

- Ha bármelyik márka képviselői közül az egyik korábbi pilóta nem jut be a TOP16-ba, és a korábbi versenyhez képest csak egyetlen új versenyző tudja magát kvalifikálni a döntőbe, úgy automatikusan annak a csapatnak a pilótája lesz, amelyiknek nincs meg a két versenyzője.
- Ha két, vagy több korábbi versenyző nem jut be a legjobbak közé és két márkánál van üresedés, akkor az új bejutók az eredményük sorrendjében választhatnak az üres hellyel rendelkező márkák közül.
- Ha egy (vagy több) korábbi márka mindkét versenyzője kiszorul a TOP16-

ból, úgy az új versenyzők (időeredményük sorrendjében) bármilyen olyan márkát választhatnak, amely nem vesz részt két versenyzővel az éppen aktuális döntőben. Természetesen amennyiben ezen kívül van olyan csapat, amelyiknek egy pilótája jut be a döntőbe, azt a csapatot is választhatják.

- Ha egy csapatnak három, vagy annál több pilótája lesz, minden előzetes online kvalifikációnál a két legjobb idővel rendelkező képviseli az adott márkát, a többiek nem jutnak be az aktuális fordulóba.