

Game Of Gamers

EA SPORTS F1 25

VERSENYSZABÁLYZAT

Érvényes: 2026. május 18-tól

1. Általános információk

HUNESZ keretszabályzat:

Ebben a dokumentumban foglalt játékspecifikus szabályzaton felül a HUNESZ (Magyar E-sport Szövetség) általános szabályzatai érvényesek.

Ezen dokumentumok:

- A Magyar E-sport Szövetség Versenyszabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Fegyelmi szabályzata
- A Magyar E-sport Szövetség Etika Kódexe
- A Magyar E-sport Szövetség Etikai és gyermekvédelmi szabályzata

A Game Of Gamers EA SPORTS F1 25 verseny egy online prekvalifikációból és egy élő döntőből álló szimulátoros versenyprogram. A prekvalifikáció célja, hogy a nevezett versenyzők hivatalos, ellenőrzött köridők alapján kvalifikálják magukat az élő eseményre.

Szervező és lebonyolító: Race Online Hungary

Nevezési oldal: <https://raceonlinehungary.net>

Livetiming / eredmények: gts-h-rank.com

1.1. Alapadatok

Megnevezés	Adat
Játék	EA SPORTS F1 25
Platformok	PC, PlayStation 5, Xbox Series X S
Crossplay	Bekapcsolása minden résztvevő számára kötelező
Pálya	Silverstone
Autó	Szabadon választott F1 2025 autó
Játékmód	Online Multiplayer Grand Prix
Prekvalifikációs formátum	30 perc practice + 18 perc short qualifying
Prekvalifikáció időtartama	2 napos hivatalos prekvalifikációs időszak
Nevezési határidő	2026. május 27., szerda 22:00
Döntő helyszíne	Pólus Center moziterem

2. Nevezés és részvételi feltételek

A részvétel előzetes regisztrációhoz kötött. A nevezés kizárólag a hivatalos nevezési oldalon keresztül érvényes.

Nevezési oldal: <https://raceonlinehungary.net>

Nevezési határidő: 2026. május 27., szerda 22:00

A nevezéssel a versenyző elfogadja a jelen versenyszabályzatot és a szervező által közzétett további tájékoztatásokat.

2.1. Kötelező nevezési adatok

- teljes név vagy versenyzői név
- email
- EA ID / Platform azonosító ID
- platform
- választott session időpont

2.2. Résztvételi szabályok

- Egy versenyző legfeljebb 1 hivatalos prekvalifikációs sessionön vehet részt.
- A hivatalos ranglistába a versenyző legjobb valid köre kerül be.
- A versenyző köteles a versenyzéshez megfelelő minőségű internetkapcsolatot biztosítani.

3. Host, lobby és csatlakozás

A hivatalos sessionöket PC-s admin hostolja. A nevezett versenyzők kötelesek az admin hostot EA barátként felvenni.

EA ID: 1976053120121 / Race Online Hungary

A lobby private (Friends Only) formában kerül létrehozásra, crossplay bekapcsolt állapotban. A belépési információkat a szervező a hivatalos kommunikációs csatornákon juttatja el a versenyzőknek.

4. Szabadedzés és Prekvalifikációs session beosztás

Szabadedzés

A prekvalifikációt megelőzően a szervezők szabadedzési lehetőséget biztosítanak a nevezett versenyzők számára.

Szabadedzés időpontjai (több sessionben):

2026. május 25. hétfő, 17:00 - 20:00

2026. május 26. kedd, 17:00 - 20:00

A szabadedzés célja, hogy a versenyzők tesztelhessék a lobbybeállításokat, ellenőrizhessék a saját eszközeiket, gyakorolhassanak a pályán, valamint megbizonyosodhassanak arról, hogy az EA ID, crossplay, UDP telemetria beállításai megfelelően működnek.

A szabadedzésen futott köridők nem számítanak bele a hivatalos prekvalifikációs eredménybe.

Prekvalifikáció

A prekvalifikáció 2026. május 29-30. között kerül megrendezésre. Naponta 4 hivatalos session kerül kiírásra.

Nap	Időpont	Session
1. nap - 2026. május 29.	18:00	Session 1
1. nap - 2026. május 29.	19:00	Session 2
1. nap - 2026. május 29.	20:00	Session 3

1. nap - 2026. május 29.	21:00	Session 4
2. nap - 2026. május 30.	10:00	Session 5
2. nap - 2026. május 30.	11:00	Session 6
2. nap - 2026. május 30.	12:00	Session 7
2. nap - 2026. május 30.	13:00	Session 8

Minden session 30 perc practice szakaszból és 18 perc short qualifying szakaszból áll. A hivatalos időeredmény a qualifying szakaszban teljesített valid kör alapján kerül rögzítésre.

5. Session kapacitás

Egy hivatalos prekvalifikációs session maximális kapacitása 20 fő.

A sessionhelyek kiosztása a nevezések és a választott időpontok alapján történik. Túljelentkezés esetén a szervező fenntartja a jogot a sessionbeosztás módosítására.

6. Lobby beállítások

Beállítás	Érték
Maximum Players	20
Session Privacy	Friends Only
Lobby Tag	Serious players only
Car Category	F1 2025
Car Setup	Fixed
Minimum Licence Level	Off
Quick Weather	Clear (Dry)
Session Start Time	Realistic
Rules and Flags	Corner Cutting Only
Corner Cutting Stringency	Strict
Parc Fermé Rules	Off
Pit Stop Experience	Broadcast
Safety Car	Off
Safety Car Experience	Immersive
Formation Lap	Off
Formation Lap Experience	Immersive
Red Flags	Off
Affects Licence Level	Off
Equal Car Performance	On
Recovery Mode	None
Surface Type	Realistic
Low Fuel Mode	Easy
Race Starts	Manual
Unsafe Pit Release	On
Car Damage	Off
Car Damage Rate	Reduced
Collisions	Off
Off for First Lap Only	Disabled
Off for Griefing	Enabled
Steering Assist	On
Braking Assist	High
Anti-Lock Brakes	On
Traction Control	Full
Dynamic Racing Line	Corners Only
Gearbox	Automatic
Pit Assist	On
Pit Release Assist	On
ERS Assist	Off
DRS Assist	Off
Force Cockpit Camera	Off

Az élő eseményen a sérülés Reduced beállításra módosulhat. Az élő eseményre vonatkozó végleges lobbybeállításokat a szervező az esemény előtt közzéteszi.

7. Assist szabályok

Az engedélyezett assistok használata opcionális. Az adott assist legfeljebb a jelen versenykiírásban meghatározott szintig használható, de a versenyző saját döntése alapján kikapcsolhatja vagy alacsonyabb fokozatra állíthatja.

8. Hivatalos eredményforrás és eredménykezelés

A hivatalos eredményforrás a gtsh-rank.com platform. A szervező a hivatalos sessionökben teljesített valid köridők alapján állítja össze a ranglistát.

Csak valid köridő fogadható el. Egy kör akkor számít validnak, ha azt a játék nem érvényteleníti, a versenyző a szabályoknak megfelelő beállításokkal teljesíti, és a kör teljesítése során nem történik tiltott segítséghasználat vagy sportszerűtlen magatartás.

Vitás esetben a szervező replay, saját versenyzői replay, ranglistaadat, telemetria vagy egyéb rendelkezésre álló bizonyíték alapján dönthet. A szervező döntése végleges.

9. Telemetria és ellenőrzés

FIGYELEM: az UDP telemetria bekapcsolása minden résztvevő számára kötelező(!). Aki az UDP telemetriát nem kapcsolja be, vagy nem az alábbi kötelező UDP paraméterekkel használja, kizárással (DQ) jár.

Kötelező Telemetria beállítás:

Telemetry Settings	Kötelező érték
UDP Telemetry	On
UDP Broadcast Mode	On
UDP IP Address	127.0.0.1
UDP Port	20777
UDP Send Rate	20 Hz
UDP Format	2025
Your Telemetry	Public
Show Player Names	On

A kötelező UDP telemetria beállítások ellenőrzésére a szervező bármikor kérhet képernyőképet vagy egyéb igazolást. Az ellenőrzés megtagadása vagy a hiányzó UDP telemetria DQ-t eredményez.

10. Versenyzői magatartás

A versenyzők kötelesek sportszerűen, egymást tiszteletben tartva versenyezni. Minden olyan magatartás tilos, amely más versenyző időeredményét, felkészülését vagy versenyzését indokolatlanul hátráltatja.

- szándékos akadályozás vagy zavarás
- az időmérőn az ideális íven való zavarás (ghostban is)
- másik versenyző feltartása gyors körön
- indokolatlan lassítás vagy kiszámíthatatlan pályahasználat
- szándékos ütközés vagy kontakt okozása
- sértő, megkülönböztető vagy sportszerűtlen kommunikáció

A szabályszegések figyelmeztetést, időeredmény törlését, kizárást vagy a további részvételből történő kizárást vonhatnak maguk után.

11. Óvás és felülvizsgálat

Óvás vagy vitás eset bejelentése esetén a versenyzőnek meg kell adnia az érintett sessiont, az esemény pontos idejét vagy körét, az érintett versenyző nevét és a bejelentés rövid leírását.

A szervező csak olyan esetet köteles vizsgálni, (saját video) amelyhez elegendő információ vagy bizonyíték áll rendelkezésre. A szoftver által már kezelt és egyértelműen szankcionált események külön vizsgálata nem automatikus.

12. Döntő

A döntő helyszíne a Pólus Center moziterem. A döntő időpontja 2026. június 13., 10:45-11:15.

Megnevezés	Döntő beállítás
Formátum	1v1
Pálya	Silverstone
Practice	30 perc
Időmérő	One Shot Qualifying
Verseny	Short Race, 25%

A döntő részletes lebonyolítását és a továbbjutási rendet a szervező a végleges prequalifikációs ranglista alapján teszi közzé.

13. Technikai problémák

A versenyző saját technikai eszközeiért, internetkapcsolatáért, platformfiókjáért és a játék működéséhez szükséges hozzáférésekért maga felel. Egyéni technikai hiba, kapcsolatvesztés vagy nem megfelelő internetkapcsolat esetén a szervező nem köteles új sessiont biztosítani.

Szervezői vagy központi technikai hiba esetén a szervező jogosult a session újraindítására, megismétlésére, elhalasztására vagy az adott eredmények felülvizsgálatára.

14. Záró rendelkezések

A szervező fenntartja a jogot a versenyszabályzat, a sessionbeosztás, a lobbybeállítások és a lebonyolítás részleteinek módosítására, amennyiben azt technikai, szervezési vagy sportszakmai ok indokolja.

A nevezéssel a versenyző elfogadja, hogy a jelen szabályzatban foglaltakat megismerte és azokat magára nézve kötelezőnek tekinti.